

MACERA ORMANI

Bu oyunda 06-12 yaş arasındaki çocukların duygularını uygun biçimde ifade etmeyi, davranışlarını kontrol edebilmeyi, bir şey yapmadan önce düşünmeyi, plan yapabilmeyi öğrenmelerine yardımcı olmak amacıyla üretilmiştir. 2-6 Kişi ile oynanır.

Oyunda **Duygular Vadisi, Bataklık (Ayağın Kaydı), Çıkamaz Yol, Söyleneni Yap Yolu, Dur, Sıkıntı Ormanı, Gevşeme Yolu, Düşünme Tepesi ve Karmaşa Mağarası (Kafan Karıştı)** bölümleri bulunmaktadır.

*** Duygular bölümü:** Çocukların duygularını tanımlarına, uygun biçimde ifade edebilmelerine ve kendi kendilerini denetlemeleri için gerekli olan strese ilişkin ilk işaretleri öğrenmelerine yardımcı olur. Ağırlıklı olarak dört ana duygu (kızgınlık, üzüntü, mutluluk ve korku) üzerinde odaklanılmasına karşın oyuncular, kişisel deneyimlerini açıklamaları elden geldiğince değişik duygu sözcüklerini düşünmek üzere cesaretlendirilirler.

*** Dur bölümü:** Çocukların hareket etmeden ya da tepkide bulunmadan önce kendilerini kontrol etmeyi ve başardıkları bir davranışı durdurmayı öğrenmelerine yardımcı olur.

*** Gevşe bölümü:** Çocukların rahatlamayı öğrenmelerine yardımcı olur. Rahatlama yeteneği, çocukların kendi kendini denetlemeyi öğrenmelerinde önemli bir beceridir.

***Düşün bölümü:** Çocukların sorunları bütünüyle düşünmelerine, uygun bir plan yapmalarına yardımcı olur. Bu yetenek kendi kendini denetlemeyi başarmada ön koşuldur.

*** Çıkamaz Yol, Bataklık (Ayağın Kaydı), Sıkıntı Ormanı, Karmaşa Mağarası (Kafan Karıştı)** bölümleri oyundaki tuzaklardır. Bu tuzaklar çocuğun yaşadıklarını ve duygularını anababalar (tedavi ekibi) ile paylaşmalarını sağlar. Aynı zamanda anababalar çocuğun yaşadıkları ile duygularından haberdar olur.

Bu oyun:

* Anababayla oynandığında anababanın (tüm aile bireyleriyle oynandığında aile bireylerinin) birbirlerine yaklaşmasını ve birbirlerini tanımlarını sağlar,

* Çocuğun duyguları, yaşadığı olaylar ve sorunlara nasıl yaklaştığı konusunda anababaya detaylı bilgiler sağlar,

* Çocuğuyla ne oynayacağını bilemeyen, oyun oynayamayan anababalar için kolay bir oyun aracıdır. Özel Zaman Uygulamasında kullanıla bilinir.

Oyunun yaratıcılarından Sayın Dr. Özlem Sürücü'nün oyun hakkındaki açıklaması

Sevgili hocam Ferhunde Öktem ile birlikte üretmiş olduğumuz terapi amaçlı bir kutu oyunudur.

Bu oyun, çocuklarda,

- Duyguları tanımayı ve uygun biçimde ifade etmeyi destekler.
- Verilen bir komuta uymayı ve süre giden bir davranışı "dur" komutuyla durdurabilmeyi geliştirir.
- Gevşeme ve sakinleşme konusunda ipuçları verir.
- Harekete geçmeden önce düşünüp, plan yapma becerisini geliştirir.

Her oyuncu sırayla zar atarak oyun tahtası üzerinde ilerler ve geldiği bölümle ilgili sorulara yanıt vererek jeton kazanır. Bir oyuncu bitiş çizgisine geldiğinde oyun biter, en fazla jeton kazanan oyuncu oyunu kazanmış olur.

6-12 yaş arasındaki çocuklar için uygundur.

2-6 kişiyle oynanabilir.

Oyundan en fazla yararın sağlanabilmesi için bir erişkinin oyuna katılımı gereklidir.

Kullanım alanları:

- Anababa, evde çocukla birebir oynayabilir.
- Değişik yaştaki kardeşler birlikte ya da tüm aile birlikte oynayabilir.
- Sınıfta öğretmen oyunun soru kartlarını kullanarak tüm öğrencilerle birlikte oynayabilir.
- Rehber öğretmenler çocuklarla tek tek ya da 2-6 kişilik gruplar oluşturarak oynayabilir.
- Çocuklarla çalışan ruh sağlığı uzmanları, danışmanlar, özel eğitimciler çocuğu tanıma ve terapi aracı olarak oyunu kullanabilirler.
-

Anne babayla oynandığında neler kazanılır?

1. Anne babanın çocukla yakınlaşmasını sağlar,
2. Çocuğun duyguları, yaşadığı olaylar ve sorunlara nasıl yaklaştığı konusunda anne babaya detaylı bilgiler sağlar,
3. Çocuğuyla ne oynayacağını bilemeyen, oyun oynayamayan anne babalar için kolay bir oyun aracıdır.
4. Tüm aile bireylerinin birbirine yakınlaşmasını ve birbirlerini tanımalarını sağlar.

<http://www.ozlemsurucu.com> sayfasından alınmıştır.

OYUNU TEMİN ETMEK İÇİN:

1. Ankara da ikamet ediyorsanız
Derneği arayınız (0312 425 7 425 – 05333609535).
2. Ankara dışında iseniz
Derneğimizin İş Bankası Aşağı Ayrancı şubesindeki
TR970006400000142360332096 IBAN numarasına 60TL bağış
yaparak e-mail (hiperaktivite-w@tr.net) ya da telefonlar (312 425 7 425 –
05335901790) yardımı ile Ad, Soyad, Adres ve cep telefonu bilgilerinizi
ilettiğinizde kargo ücreti tarafınızdan ödenecek şekilde adresinize
gönderilecektir.

Oyunun yaratıcıları sayın **Uzm. Dr. Özlem SÜRÜCÜ** ve **Prof. Dr. Ferhunde ÖKTEM**'e oyunun tüm haklarını bedelsiz olarak derneğe bağışladıkları için teşekkür ederiz.